**Carnaval de Barranquilla S.A.S.**

**Guacherna ‘Esthercita Forero’ 2020**

**Inscripciones para Faroles, Grupos y Disfraces iluminados**

**Homenaje a Juan Piña**

Carnaval de Barranquilla S.A.S, invita a Grupos Folclóricos, Disfraces, barranquilleros e interesados a vivir y disfrutar de La Guacherna 2020, el desfile nocturno con mayor tradición de la fiesta, que se realizará el 14 de febrero, con propuestas innovadoras, grandes faroles, luces y el sabor de sus canciones que este año rinde homenaje a Juan Piña, uno de los mas grandes exponentes del folclore colombiano.

**Pueden participar:**

Disfraces individuales o colectivos inscritos en Carnaval S.A.S.

Grupos Folclóricos que desfilen con luces, faroles o vestuarios iluminados.

Disfraces individuales, colectivos, grupos folclóricos y musicales nuevos.

Faroles y/o elementos iluminados.

**Concursos y Premios:**

Teniendo en cuenta la innovación, creatividad y aporte al desfile, La Noche de Guacherna tendrán tres ganadores, uno en cada una de las siguientes categorías que ganará los siguientes premios:

* **Mejor Farol (Gigante- Grande)**

Premio: $1.500.000

* **Categoría: Mejor Disfraz Individual y/o Colectivo iluminado**

Premio: $1.500.000

Reconocimiento: Participan en la Batalla de Flores. También irán Disfraces no ganadores sugeridos por el Jurado.

* **Categoría: Mejor Grupo Folclórico iluminado**

Premio: $1.500.000

Todos los miembros de los grupos folclóricos participantes en esta categoría deberán ir con elementos de iluminación

Reconocimiento: Los grupos que cumplan con luces (todos los miembros), faroles y música de Juan Piña estarán ocupando buenas posiciones en el desfile.

**Inscripciones:**  
Diligenciar el formato en la categoría a participar con todos los datos y el diseño o boceto del farol, disfraz y/o elemento para iluminar el desfile. Enviar vía correo al mail [rdiaz@carnavaldebarranquilla.orgg](mailto:rdiaz@carnavaldebarranquilla.orgg) o físicamente a la Casa del Carnaval (Cra 54 No. 49 B – 39) antes del 10 de enero 2020

